



CORSO	ECTS	ORE LEZIONE
1 ° ANNO	60 ECTS	
Teoria e percezione della forma e del colore	3	24
Game Design 1 - Interaction design	9	110
Storia dell'arte contemporanea	6	52
Graphic Design	9	60
Informatica di base	3	34
Linguaggi e tecniche dell'audiovisivo	6	80
Metodologie e tecniche della comunicazione	6	80
Scrittura Creativa	6	60
Video Editing 1	3	60
Tecniche di modellazione digitale	9	60
Inglese 1	—	40
2 ° ANNO	60 ECTS	
Teoria delle Arti multimediali	3	36
Teoria e Metodo dei Mass Media	6	36
Progettazione multimediale	6	60
Applicazioni digitali per le arti visive	6	60
Game Design 2	9	100
Sound Design	9	40
Inglese 2	—	40
Video Editing 2	6	80
3D Animation 1	6	64
Sistemi interattivi	6	64
Workshop	3	60
3 ° ANNO	60 ECTS	
Ultime Tendenze nelle arti visive	4,5	48
Diritto dell'informazione e della Comunicazione Digitale	4,5	24
A scelta dello studente	3	—
Video Editing 3 - Digital Compositing	9	96
Game Design 3	9	96
3D Animation 2	9	96
Progettazione della Professionalità	3	35
Lab	3	35
Workshops	3	32
Inglese 3	—	40
Tesi finale	12	16